

Tytuł:

Pierwsza aplikacja: Kalkulator



Autor: Jakub Niewiadomski

Redaktor merytoryczny: Piotr Chojnacki

Do kogo kierowany jest wykład:

- Osoby zainteresowane programowaniem
- Osoby chcące stworzyć swoją pierwszą aplikację
- Osoby korzystające z urządzeń mobilnych

Czego dowiesz się z kursu?

- Czym jest programowanie obiektowe?
- Jakie są rodzaje zmiennych w języku Java?
- Jak wyglądają operatory porównań i porównania w języku Java?
- Jak tworzyć instrukcję warunkową if i pętlę while?
- Czym jest REGEX, jak go tworzyć i wykorzystać w języku Java?



Opis kursu:

Kurs prowadzi krok po kroku jak samodzielnie stworzyć aplikację kalkulatora dla systemu Android, zawierającą podstawowe operacje arytmetyczne i możliwość obliczania liczb dziesiętnych, poruszając przy okazji zagadnienia związane z wykonywanymi operacjami.

Tematy do dyskusji w klasie:

- Jakie elementy naszego otoczenia mogą być odzwierciedleniem obiektów z programowania?
- Czy jest jakkolwiek sens ograniczania dostępu za pomocą modyfikatorów dostępu?
- Jakie funkcjonalności powinien zawierać kalkulator?

Podsumowanie/Inspiracje:

Kurs powstał w celu umożliwienia osobom nie posiadającym jakiegokolwiek wiedzy związanej z tworzeniem aplikacji mobilnych rozwinięcia swojego zasobu umiejętności w tej dziedzinie w sposób łatwy i konkretny.